



GUÍA DE MATEMÁTICA QUINTOS BÁSICOS 2020. (Semana N°6)

NOMBRE: _____ **FECHA:** _____

OBJ.: Reforzar objetivos de aprendizaje y habilidades de la unidad de Números y Operaciones.

INSTRUCCIONES.

- Lee cada uno de los ítems comprensivamente y guíate por los ejemplos.
- Debes desarrollar cálculos en la guía, de lo contrario usa tu cuaderno, si es necesario. **Desarrolla una guía cada semana.**
- Usa sólo lápiz de grafito para desarrollar los ítems de ejercicios.
- La guía debe estar archivada en una carpeta, para presentarla una vez que se reinicien las clases, junto con tu cuaderno.
- Serán evaluadas con nota acumulativa.
- **Debe ser enviada a más tardar el día Lunes 08/06.**

❖ APROXIMACIÓN POR REDONDEO.

Aproximar es encontrar un número cercano a un número dado. Un número se puede aproximar por redondeo a cualquiera de sus cifras.

Aproximación por redondeo			
A la decena	A la centena	A la unidad de mil	A la decena de mil
Se observa el dígito de la posición de la unidad : si es igual o mayor que 5, se suma uno al dígito de la posición de la decena; si es menor que 5, se mantiene y...	Se observa el dígito de la posición de la decena : si es igual o mayor que 5, se suma uno al dígito de la posición de la centena; si es menor que 5, se mantiene y...	Se observa el dígito de la posición de la centena : si es igual o mayor que 5, se suma uno al dígito de la posición de la unidad de mil; si es menor que 5, se mantiene y...	Se observa el dígito de la posición de la unidad de mil : si es igual o mayor que 5, se suma uno al dígito de la posición de la decena de mil; si es menor que 5, se mantiene y...
las cifras que están a su derecha son remplazadas por ceros.			
57.394 4 < 5 se mantiene 57.390	57.394 9 > 5 se suma 57.400	57.394 3 < 5 se mantiene 57.000	57.394 7 > 5 se suma 60.000

I.- Escribe las **centenas** entre las que está cada número. Luego, pinta 🖍 la más cercana.

<p>a. <input style="width: 60px; height: 25px; border: 1px solid black;" type="text"/> 453 <input style="width: 60px; height: 25px; border: 1px solid black;" type="text"/></p> <p>b. <input style="width: 60px; height: 25px; border: 1px solid black;" type="text"/> 872 <input style="width: 60px; height: 25px; border: 1px solid black;" type="text"/></p>	<p>c. <input style="width: 60px; height: 25px; border: 1px solid black;" type="text"/> 123 <input style="width: 60px; height: 25px; border: 1px solid black;" type="text"/></p> <p>d. <input style="width: 60px; height: 25px; border: 1px solid black;" type="text"/> 401 <input style="width: 60px; height: 25px; border: 1px solid black;" type="text"/></p>
---	---

II.- Escribe las **unidades de mil** entre las que está cada número. Luego, pinta 🖍 la más cercana.

<p>a. <input style="width: 60px; height: 25px; border: 1px solid black;" type="text"/> 3.021 <input style="width: 60px; height: 25px; border: 1px solid black;" type="text"/></p> <p>b. <input style="width: 60px; height: 25px; border: 1px solid black;" type="text"/> 6.706 <input style="width: 60px; height: 25px; border: 1px solid black;" type="text"/></p>	<p>d. <input style="width: 60px; height: 25px; border: 1px solid black;" type="text"/> 8.341 <input style="width: 60px; height: 25px; border: 1px solid black;" type="text"/></p> <p>e. <input style="width: 60px; height: 25px; border: 1px solid black;" type="text"/> 1.309 <input style="width: 60px; height: 25px; border: 1px solid black;" type="text"/></p>
---	---

III.- Escribe las **decenas de mil** entre las que está cada número. Luego, pinta 🌟 la más cercana.

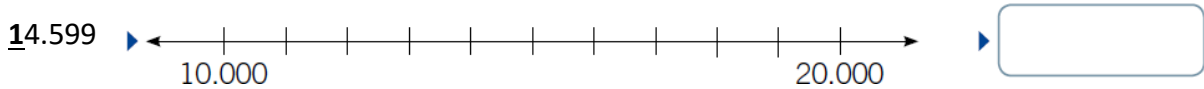
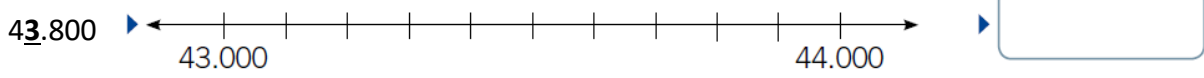
a. 88.888

d. 11.103

b. 37.230

e. 24.041

IV.- Ubica cada número en la recta numérica. Luego, **aproxímalo por redondeo** a la posición destacada.



V.- Completa la tabla con las **aproximaciones por redondeo** de cada número.

Número	Aproximaciones por redondeo.			
	A la decena	A la centena	A la UM.	A la DM.
74.523	74.520		75.000	
30.287		30.300		
51.536				50.000
23.065			23.000	
92.894		92.900		
145.789				
235.876				
509.464				
890.999				
1.456.378				